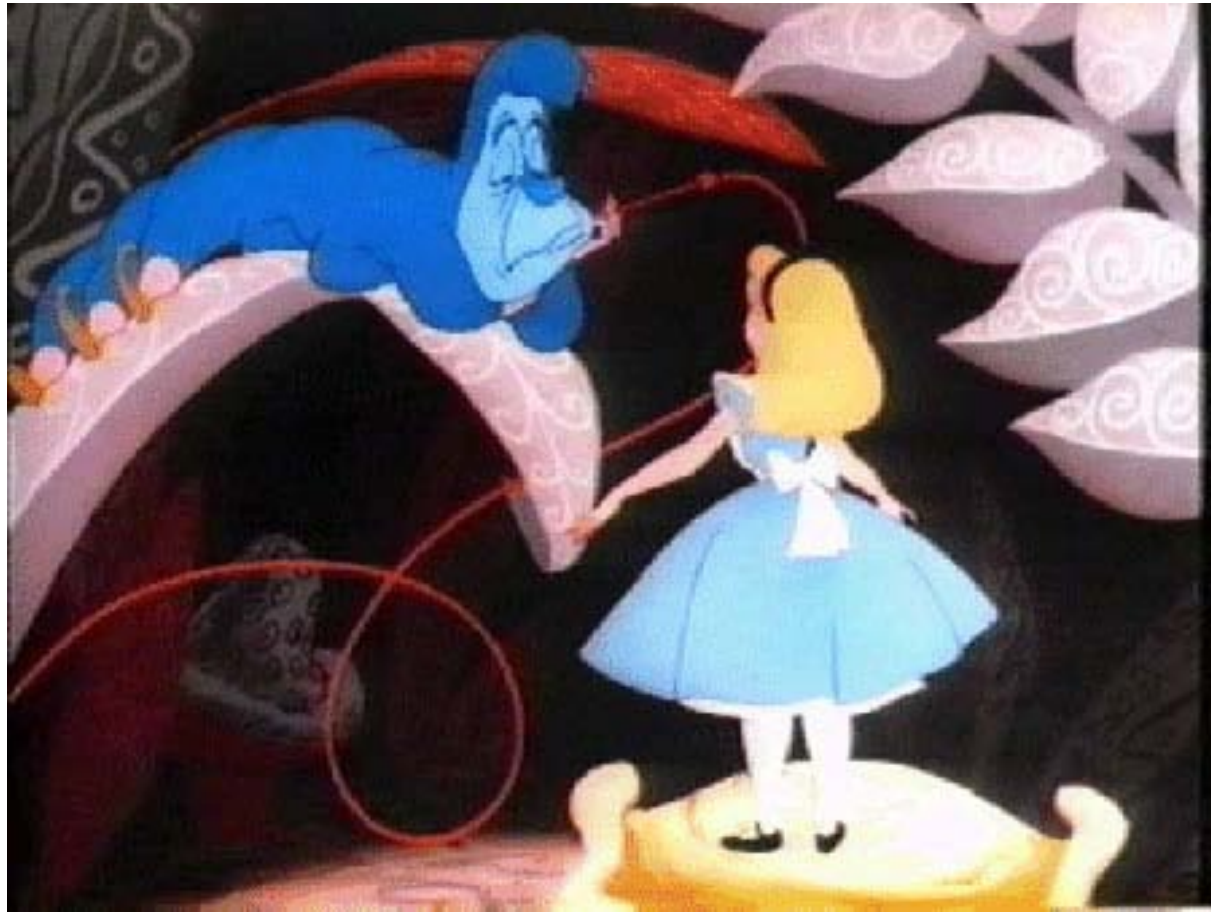


# 이상한 나라의 개발자 (Developers In The Wonderland)

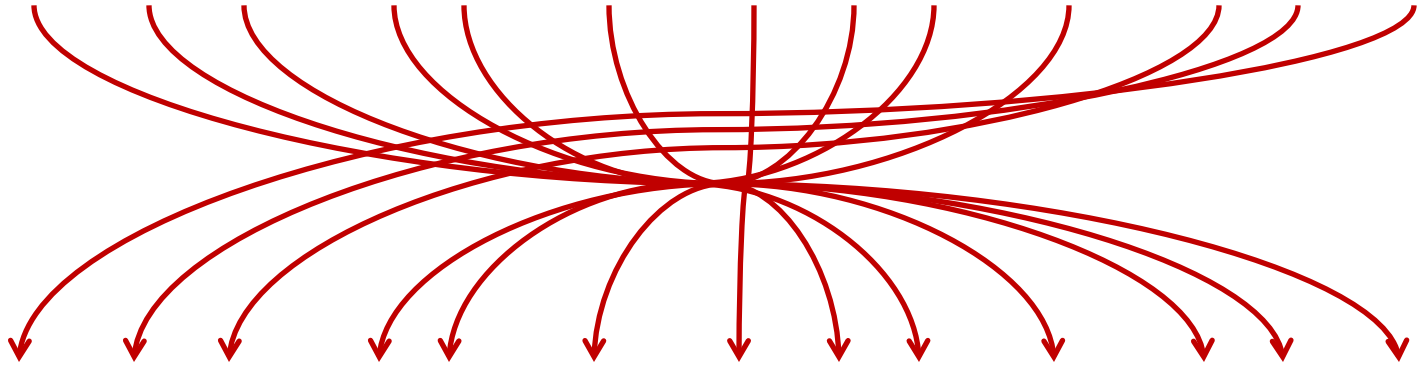
---

- 이동욱, 채수원



[출처] <http://slamxhype.com/wp-content/uploads/2009/05>

WAS IT A CAT I SAW?



WAS IT A CAT I SAW



개발자들은 공부를 하지 않는다?

후배 > **선배님 고민이 있습니다.**

선배 > 으..응?

후배 > **할게 너무나도 많은데, 뭐부터 해야 할 지 어떻게 해야 할 지 모르겠습니다.**

선배 > ㅎㅎ 나도 몰라 나도 몰라 그건

후배 > **농담이 아니라, 공부할건 너무 많고, 해도 끝도 없고... 그리고 결정적으로 다들 바빠서 물어볼 데도 마땅치 않아요**

선배 > 그래도 선배들에게 물어보면 잘 가르쳐 줄 거야

후배 > **현장이 바쁘게 돌아가다 보니 그렇게 잘 안 되는 것 같아요. 주변에 사람은 많은데...**



**DEVELOPER!**

혼자 할 때 보다 Pair Programming 으로  
할 때에 더 많이 배웠다고 생각합니까?

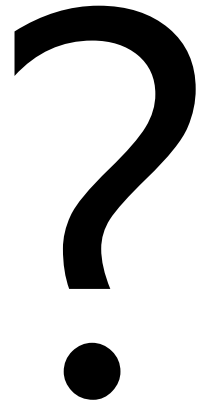
[출처] Factors Affecting the Perceived Effectiveness of Pair Programming in Higher Education, IDEAS  
Lab, Dept. Informatics, University of Sussex (<http://www.ppig.org/papers/17th-chaparro.pdf>)

항목	동의	잘모르겠음	그렇지않음
프로그램 이해	55%	37%	4%
디버깅	48%	28%	22%
리팩토링	65%	23%	6%

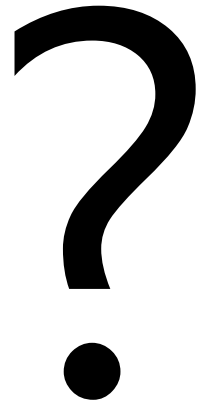
[출처] Factors Affecting the Perceived Effectiveness of Pair Programming in Higher Education, IDEAS Lab, Dept. Informatics, University of Sussex (<http://www.ppig.org/papers/17th-chaparro.pdf>)

함께 일하기 싫은 개발자?

# 통계 결과 1



# 통계 결과2



# TIME

PERSON OF THE YEAR



Yes, you.  
You control the Information Age.  
Welcome to your world.

Beautiful Code ?

```
public class BookCart {  
  
    private String userName;  
    List<Book> bookList;  
  
    public BookCart() {  
    }  
  
    public void addBook(Book book) {  
        List<Book> bookList = new ArrayList<>();  
        bookList.add(book);  
        this.bookList = bookList;  
    }  
  
    public void setUserName(String userName) {  
        this.userName = userName;  
    }  
  
    public String getUserName() {  
        return userName;  
    }  
}
```

M-W 게임

내세운 카드	득점
M-M	양팀 다 -3점
M-W	W을 낸 팀은 -6점 M을 낸 팀은 +6점
W-W	양팀 다 +3

목표는 수많은 의지(People)가 모여 만드  
는 모진 노력으로만 성취할 수 있다.

- 피터 크로포트킨(Peter Kropotkin) -